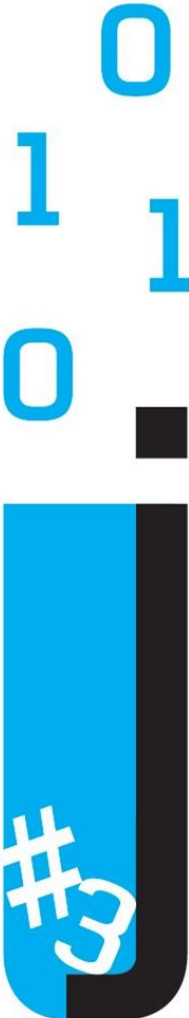


Gradnja SKUPNOSTI učiteljev RIN

napo



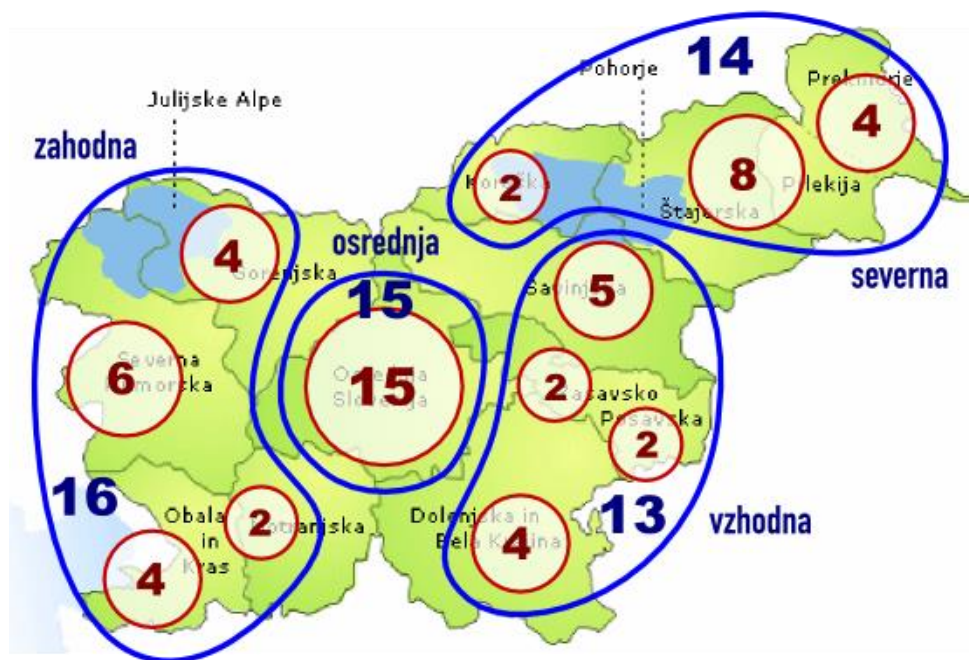
Osnova



- nadaljevanje:
 - NAPOJ-1: programiranje in računalniško mišljenje
 - NAPOJ-2: motivacija za programiranje ob uporabi fizičnega računalništva
- stoji na:
 - SKOZ (Središče Karierne Orientacije Zahod): delo z nadarjenimi otroki
 - sodelovanje z: ACM Slovenija, UM FERI, UL FRI, UP FAMNIT in ostalimi

NAPOJ

Načrtovanje poučevanja **a**lgoritmov in **p**rogramiranja ter **o**rganizacija skupnosti



- Srednje strokovne in tehnične šole
- Gimnazije
- Osnovne šole

#3 STEBRI

- 1 II Učenje programiranja in delavnice
- 2 II Tekmovalno programiranje
- 3 II Raziskovalne naloge za dijake



Tekmovalno programiranje 2

napoj 

- udeležba na olimpijadi predstavlja enega od vrhuncev dejavnosti mladih
- žal slovenski srednješolci dosegajo podpovprečne rezultate na olimpijadah
 - populacija morebitnih tekmovalcev je izredno majhna
 - s morebitnimi tekmovalci se nihče sistematično ne ukvarja
- celoletno izobraževanje s predavanji in vmesnimi vajami ter tekmovanji (na približno tri tedne)

Tekmovalno programiranje 2



Predvidena časovnica:

- september-junij: redna srečanja na tri tedne s predavanji in primeri nalog; na srečanju se dobi tudi štiri naloge za reševanje doma
- december, marec in maj: izbirna tekmovanja za oblikovanje ekip za olimpijade
- marec: nacionalni tekmovanja
- poletni 2019: udeležbe na olimpijadah

Raziskovalne naloge za dijake 3

napoj 

Predvidena časovnica:

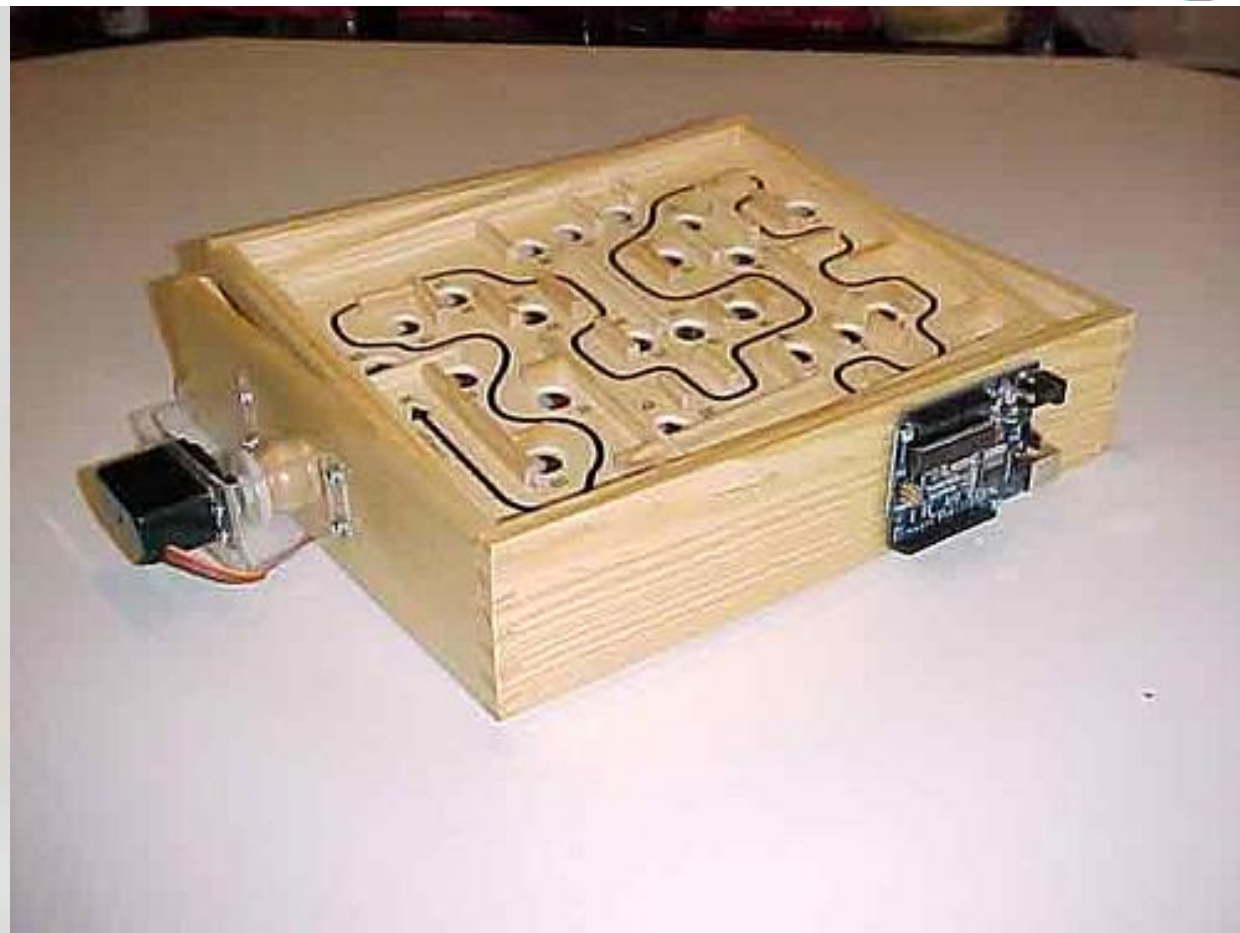
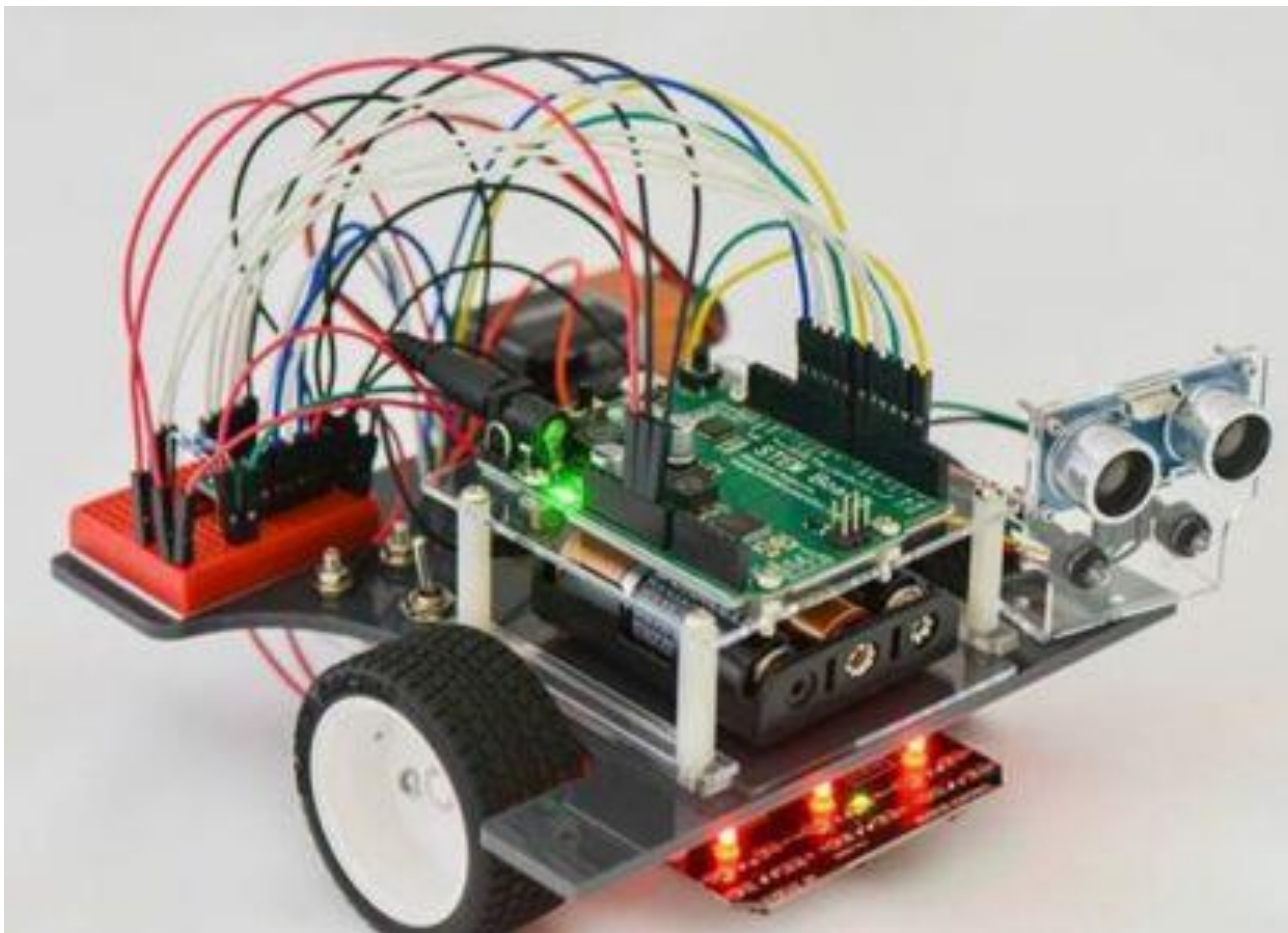
- september: zbiranje predlogov tem raziskovalnih nalog in predstavitev po šolah
- oktober: izbira raziskovalnih nalog po šolah
- november-april: in izdelava raziskovalnih nalog
- maj: predstavitev nalog

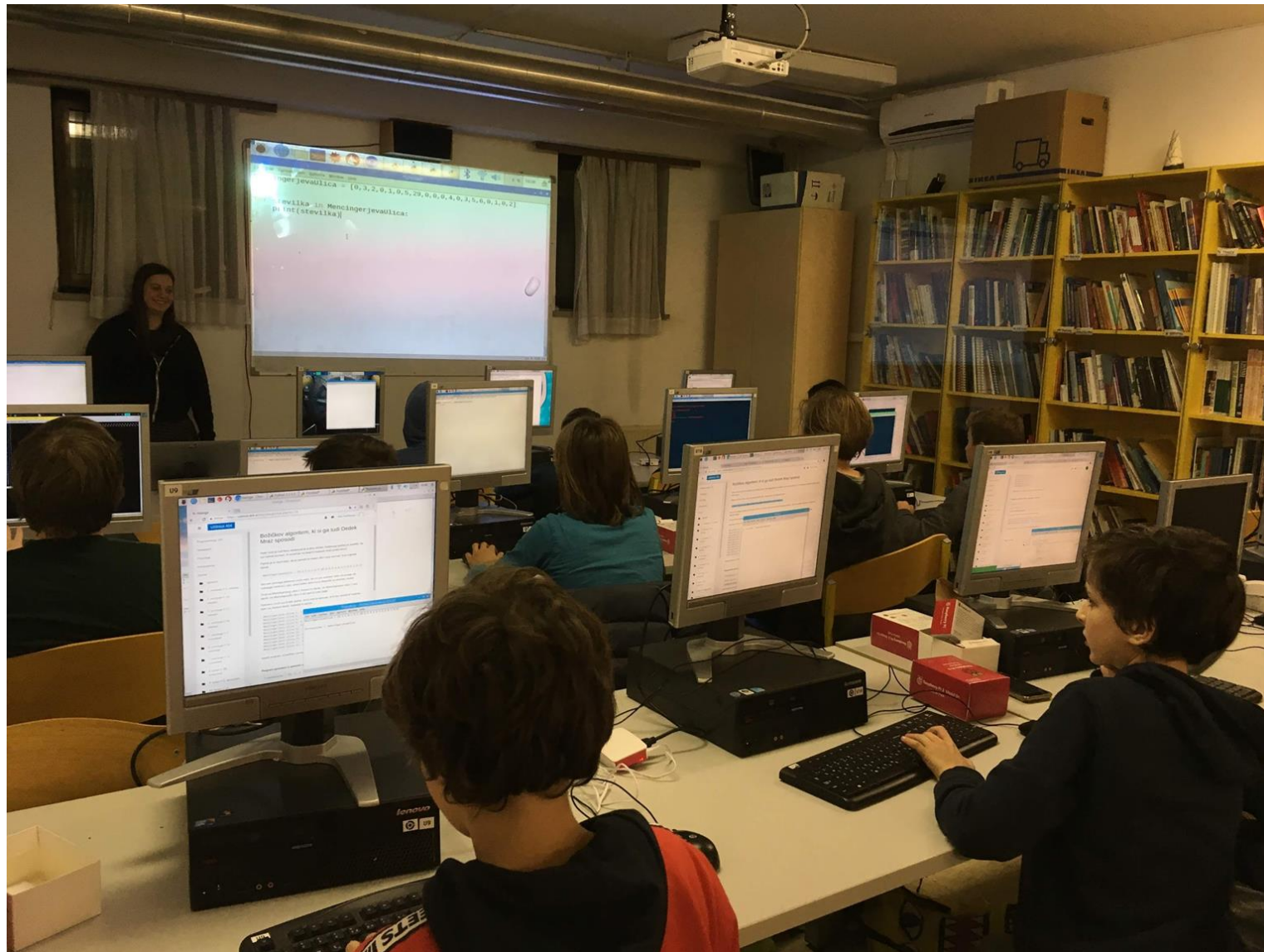
Priporoča se, da se izvedena naloga upošteva kot notranjo ocenjevanje pri maturi iz Informatike.

Učenje programiranja in delavnice 1. napoj

- nosilci so mentorji (učitelji RIN po šolah in študenti)
- pripravljajo delavnice (krožke) kjer se mladi učijo programiranja in izdelave preprostejših projektov (npr. s pomočjo fizičnega računalništva ali podobno)
- delavnice (krožki) so redno tedenski ali dvotedenski
 - po vnaprej pripravljenem učnem načrtu, ki sledi smernicam iz projektov NAPOJ-1 in NAPOJ-2
- na koncu predstavitev projekta na osrednjem dogodku *Ljubljana Mini Maker Faire*
 - če bo projektov preveč, je obvezna samo udeležba
- namen je dvigniti raven računalniškega mišljenja in identificirati nadarjenejšše dijake

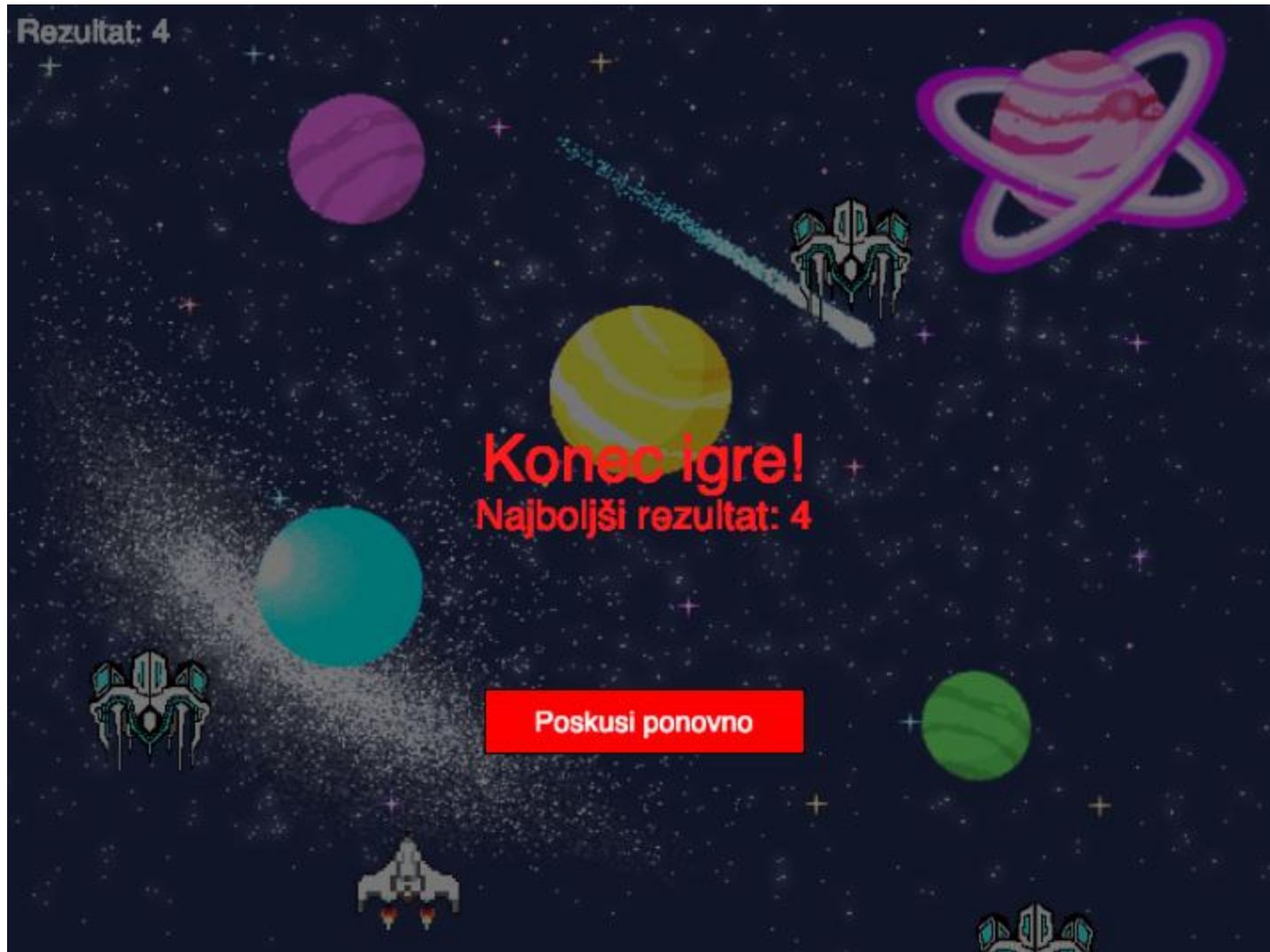
Izvajanje projektov





napo





napo



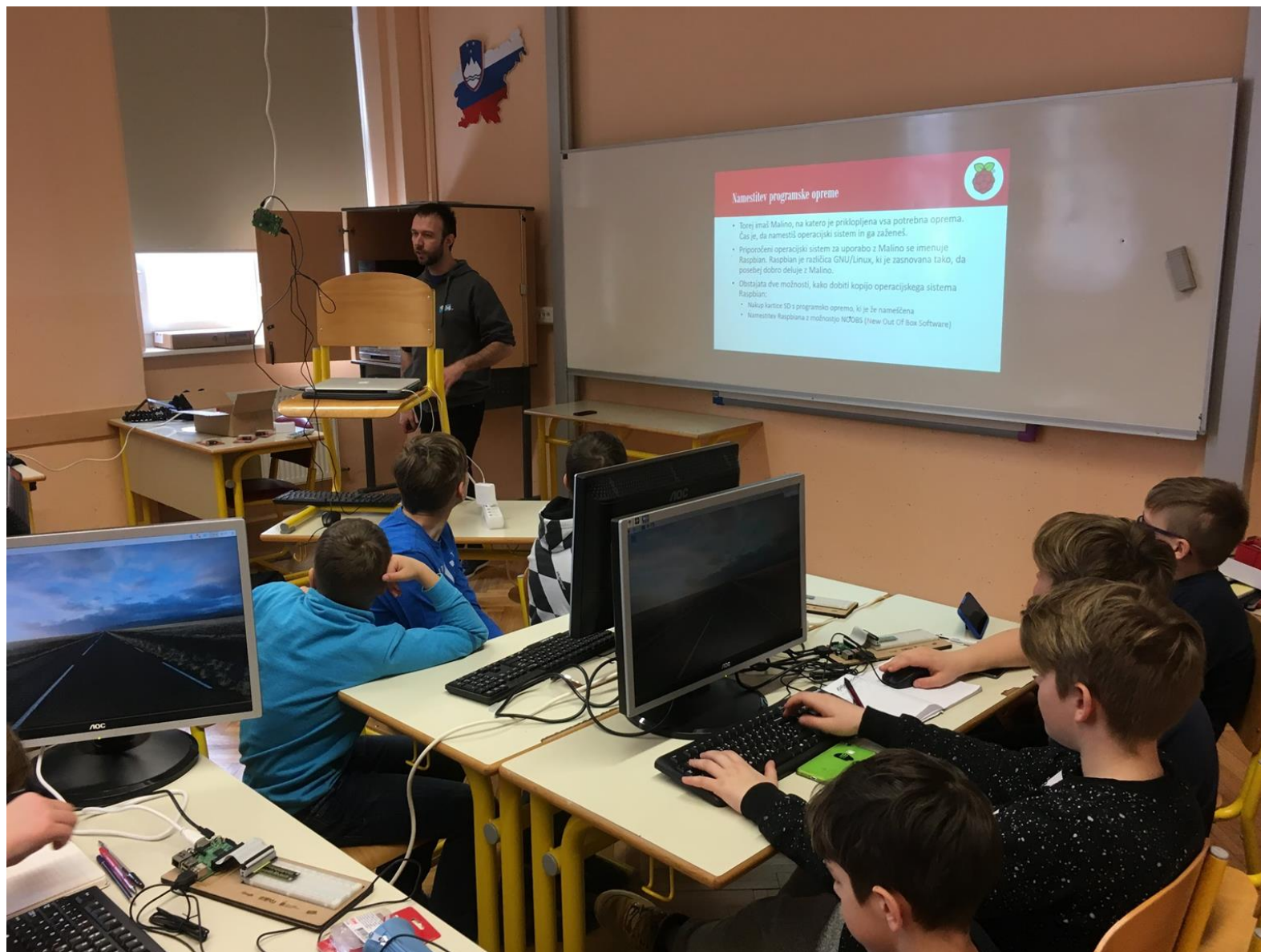
Roblox

Roblox is a massively multiplayer online game creation platform that allows users to design their own games and play a wide variety of different types of games created by the developer or other users. Sometimes compared to Minecraft, Roblox is a website and app that hosts social network virtual world games constructed of Lego-like virtual blocks. Co-founder and CEO David Baszucki started testing the first demos in 2004 under the name DynaBlocks. In 2005, it was renamed Roblox and became available for PCs. The platform was officially released in September 2006 by the Roblox Corporation. As of 2017, Roblox has 64 million monthly active players.

[Preveri na Wikipediji](#)



Chose your favorite dominus:



Namestitev programske opreme



- Izzetj email Malino, na katero je priključena vsa potrebna oprema. Čas je, da namestijo operacijski sistem in ga zženeš.
- Priporočeni operacijski sistem za uporabo z Malino se imenuje Raspbian. Raspbian je različica GNU/Linux, ki je zasnovana tako, da posebej dobro deluje z Malino.
- Obstajata dve možnosti, kako dobiti kopijo operacijskega sistema Raspbian:
 - Nakup kartice SD s programsko opremo, ki je že nameščena
 - Namestitev Raspbiana z možnostjo NOOBS (New Out Of Box Software)

napi



Vključene šole



Sodelujoče SREDNJE ŠOLE

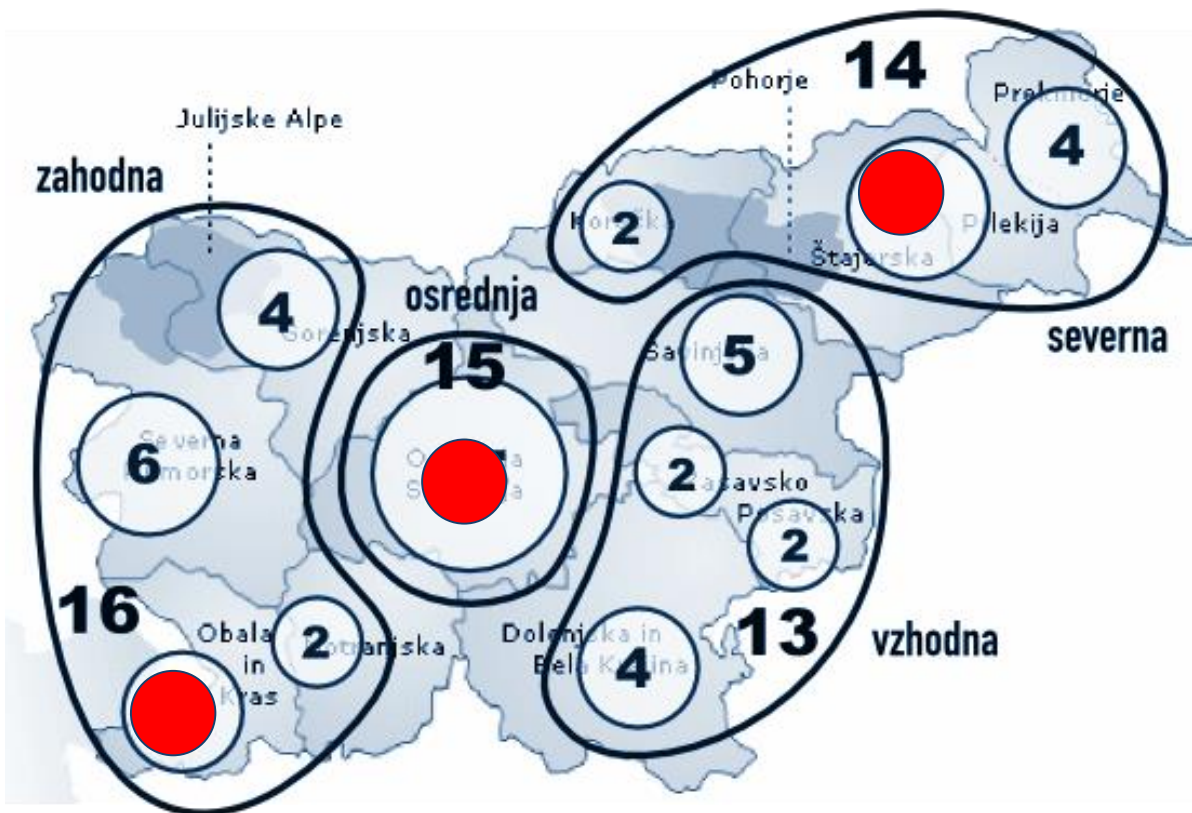
Gimnazija Vič
I. Gimnazija Celje
Srednja šola Domžale
Gimnazija Ilirska Bistrica
Srednja šola Ajdovščina
Gimnazija Brežice
GESŠ Trbovlje

Sodelujoče OSNOVNE ŠOLE

OŠ Kanal
OŠ Dragomelj
OŠ Kranjska Gora

NAPOJ 2020

Vključiti 50 šol



Vsebine delavnic



napoj



VOX konference



- namenjene učiteljem RIN
- seznanjanje z novostmi na področju poučevanja RIN
- enkrat mesečno
- učitelji za učitelje, primeri dobrih praks
- predavanja o sodobnih tehnologijah (fizično računalništvo, blokovne verige, spletna varnost,...)



VOX Spletne konference