



Univerza v Mariboru

*Fakulteta za elektrotehniko
računalništvo in informatiko*



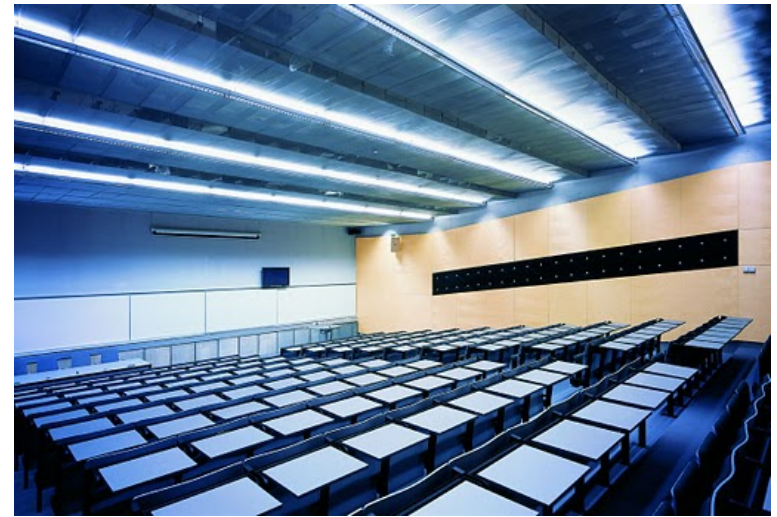
Predstavitev nalog in rešitev Tekmovanja v razvoju spletnih aplikacij

dr. Matej Črepinšek

dr. Denis Špelič

Marko Višič

UM-FERI Štajerska



- ▶ <http://www.feri.uni-mb.si/>
- ▶ <http://pridi-na-feri.si/>





PREDSTAVLJAMO INFORMACIJSKE PROGRAME

Računalništvo in informacijske tehnologije

↑ Programi 2012/13
Univerzitetni študijski program 1. stopnje



Iskanje ...

Mnenja študentov



Kaj vam je najpomembneje pri izbiri fakultete?

- študijski programi
- bližina fakultete
- zaposljivost
- zahtevnost študija
- omejitev vpisa
- drugo

glasuj

GALE
RIJA

NOVICE & DOGODKI

23. februar 2012
Zimska počitniška šola
Zimska počitniška šola se je zaključila. Prispevek o dogajanjih na naših delavnicah so pripravili tudi na RTV Maribor.
Več ...

14. februar 2012
Informativni dan je za nami
Veseli smo, da ste se informativnega dne udeležili v takšnem številu. Že dolgo nismo slišali toliko zanimivih vprašanj. Upamo, da smo vam uspešno predstavili vse možnosti študija ter odgovorili na vsa vaša vprašanja.
Več ...

31. januar 2012
Informativni dan na FERI
Vse, ki imate veselje in interes za sodobne tehnologije, v svojem bodočem poklicu pa si želite ustvarjalno delo, vabimo na naše informativne dneve. Predstavili vam bomo široko izbiro univerzitetnih in visokošolskih strokovnih programov, ogledali pa si boste tudi sodobno opremljene predavalnice in laboratorije.
Več ...

- ▶ Elektrotehnika UNI
- ▶ Gospodarsko inženirstvo - Elektrotehnika UNI
- ▶ Informatika in tehnologije komuniciranja UNI
- ▶ Medijske komunikacije UNI
- ▶ Mehatronika UNI
- ▶ Računalništvo in informacijske tehnologije UNI
- ▶ Telekomunikacije UNI
- ▶ Izobraževalno računalništvo UNI
- ▶ Elektrotehnika VS
- ▶ Informatika in tehnologije komuniciranja VS
- ▶ Računalništvo in informacijske tehnologije VS
- ▶ Mehatronika VS
- ▶ Informacijska varnost VS



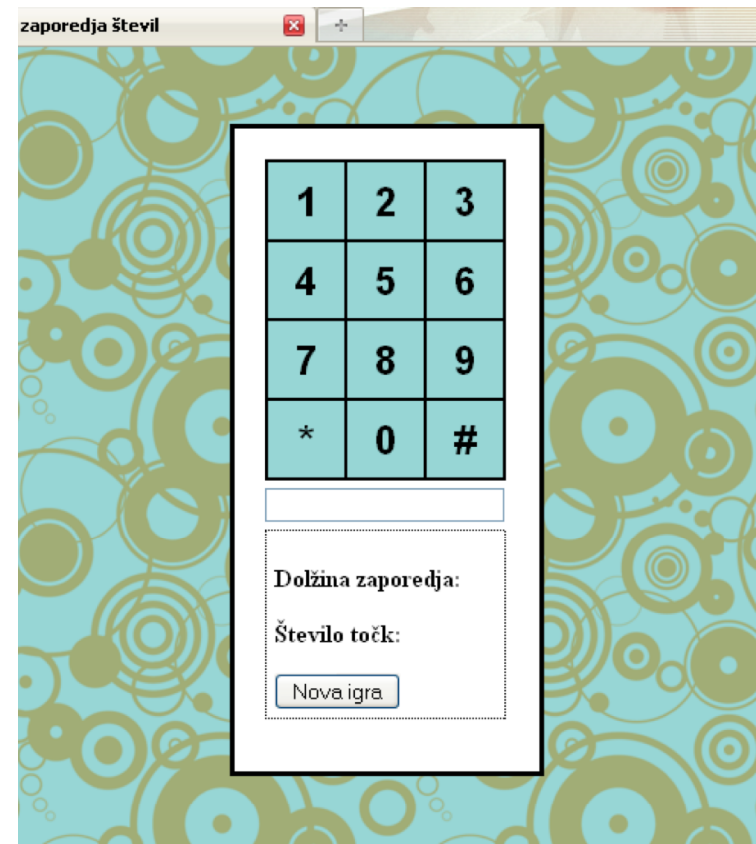
Primarne tehnologije HTML / JavaScript

- ▶ HTML
 - Podajanje vsebin
 - Tekstovno
 - Slikovno
 - Video
 - Oblikovanje vsebin
- ▶ JavaScript
 - Skriptni programski jezik
 - Implementiranje akcij
 - Klik
 - Pošiljanje podatkov
 - Izračun
 - ...



Lani – Igra Spomin

- ▶ Animacija naključnega zaporedja števil/znakov
- ▶ Uporabnik mora ponoviti zaporedje (vnos niza)
 - Ob uspehu se poveča zahtevnost
 - Drugače prikaže rezultat



Letos



Igra – Pong



Datoteke

Celotno igro sestavljajo:

- [pong.html](#)
 - ogrodje igre
- [pong.js](#)
 - celotna javascript koda
 - logika igre
- [style.css](#)
 - css definicije
- [podrobnosti.html](#)
 - predstavitev podrobnosti igre

Slike

Uporabljene so sledeče slike:

| Ime | Dimenzija | Predogled |
|------------|-----------|-----------|
| lopar.png | 50 x 19 | |
| oblak.png | 350 x 227 | |
| ozadje.png | 500 x 500 | |
| top5.png | 105 x 150 | |
| zoga.png | 30 x 30 | |

[na vrh](#)



HTML (odsek)

```
<h2>Datoteke</h2>

    <span>Celotno igro sestavljajo:</span>
    <ul id="seznamDatotek">
        <li><a href="pong.html">pong.html</a>
        <li><a href="pong.js">pong.js</a><ul
            <li>logika igre</li></ul></li>
        <li><a href="style.css">style.css </a>
        <li><a href="podrobnosti.html">podrob
igre</li></ul></li>
    </ul>

    <hr />
    <h2>Slike</h2>
    Uporabljene so sledeče slike:

    <table id="tabelaSlik">
        <tr><th>Ime</th><th>Dimenzija</th><th>
        <tr><td><a class="ime" href="img/lopa
href="img/lopar.png"><img title="lopar.png" class="pr
        <tr><td><a class="ime" href="img/obla
227</td><td><a href="img/oblak.png"></img></a></td></tr>
        <tr><td><a class="ime" href="img/ozad
500</td><td><a href="img/ozadje.png"></a></img></td></tr>
        <tr><td><a class="ime" href="img/top5
href="img/top5.png"><img title="top5.png" class="pred
        <tr><td><a class="ime" href="img/zoga
href="img/zoga.png"><img title="zoga.png" class="pred
    </table>
    <a href="#glavniNaslov">na vrh</a>
    <hr />
</body>
```



CSS (Cascading Styles Sheets)

```
body.Pong {
    background-image: url("img/ozadje.png");
    font-family: arial;
}

.Pong #okvir {
    border: solid 5px #A97043;
    width: 810px;
    height: 600px;
    margin: 0px auto;
    position: relative;
    overflow: hidden;
    background-color: #99CCFF;
    background-image: url("img/oblak.png");
    background-size: 350px 227px;
    background-repeat: no-repeat;
    /*background-position: 400px 30px;*/
    margin-top: 25px;
}

.Pong #lopar {
    position: absolute;
    width: 150px;
    height: 20px;
    background-image: url("img/lopar.png");

    bottom: 30px;
    z-index: 2;
}

.Pong #zoga {
    width: 30px;
    height: 30px;
    left: 5px;
    top: 5px;
    position: absolute;
}
```



JavaScript

```
function zacniIgro(event)
{
    if(igraTece==false)
    {
        var okvir=document.getElementById("okvir"); //okvir igre
        var sirinaOkvirja= okvir.scrollWidth;
        var zoga=document.getElementById("zoga");
        zoga.style.left=((Math.ceil(Math.random()* sirinaOkvirja/30)) * 10)

        zoga.style.top="10px";

        if(Math.round(Math.random())==0)
            sePremikaDesno=true;
        else
            sePremikaDesno=false;

        if(Math.round(Math.random())==0)
            sePremikaDol=true;
        else
            sePremikaDol=false;

        stDotikovLoparja=0;
        document.getElementById("stDotikov").innerHTML="0";
        igraTece=true;

        osveziPozicijoZoge();
    }
}
```



Demo

- ▶ [Pričakovano](#)



Rezultati

- ▶ Prvo mesto
- Ups malo še počakajmo

